**Pracovný list**

**1. Úloha na precvičenie si funkcií a práce s LCD.**

//ARDUINO 1

#include <LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal lcd(12, 11, 10, 9, 8, 7);

char test = 1;

String sprava;

void setup()

{

lcd.begin(16,2);

Serial.begin(9600);

pinMode(2, OUTPUT);

digitalWrite(2, HIGH);

}

void loop()

{

if(digitalRead(2) == LOW && test == 0)

{

Serial.print("Sprava od ard1");

delay(35);

test = 1;

}

if ( digitalRead(2) == HIGH && test == 1)

{

test = 0;

}

if (Serial.available())

{

lcd.clear();

sprava = Serial.readString();

lcd.print(sprava);

}

}

//ARDUINO 2

#include <LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal lcd(12, 11, 10, 9, 8, 7);

char test = 1;

String sprava;

void setup()

{

lcd.begin(16,2);

Serial.begin(9600);

pinMode(2, OUTPUT);

digitalWrite(2, HIGH);

}

void loop()

{

if(digitalRead(2) == LOW && test == 0)

{

Serial.print("Sprava od ard2");

delay(35);

test = 1;

}

if ( digitalRead(2) == HIGH && test == 1)

{

test = 0;

}

if (Serial.available())

{

lcd.clear();

sprava = Serial.readString();

lcd.print(sprava);

}

}

